

МАТЕРИАЛЫ ЖУРНАЛА ЗА 2024 ГОД

Памяти Юрия Борисовича Сениченкова. 4, 5–6.

АЛГОРИТМИЧЕСКАЯ МАТЕМАТИКА И МАТЕМАТИЧЕСКОЕ МОДЕЛИРОВАНИЕ

В. Н. Алдохина, В. О. Королев. Программная реализация построения орбиты искусственного спутника Земли. 2, 48–57.

Н. Б. Ампилова, И. П. Соловьев, А. А. Кадомский. О методах исследования динамических систем, 1, 5–17.

Ю. А. Блинков, С. И. Салпагаров, А. А. Мамонов, И. А. Акоян. Разработка системы для оценки производительности алгоритмов компьютерной алгебры при нахождении базисов Грёбнера. 2, 39–47.

Н. К. Кривулин, Д. С. Булгакова, Д. А. Григорьев, К. И. Нагуманова, А. С. Приньков, Я. А. Салова, А. А. Филатова. Решение многокритериальных задач оценки альтернатив на основе парных сравнений. 2, 5–29.

А. В. Ляпцев. Учебная модель движения автомобиля на повороте. 4, 44–58.

Ф. Михайлов. Вычисление тропических последовательностей, ассоциированных с последовательностями Сомоса, в пакете Gfan. 1, 18–31.

Н. Н. Осипов, Н. В. Орлов, И. Н. Орлова О разрешимости и специальных решениях параметрических уравнений Пелля. 4, 7–23.

В. А. Пархоменко, А. А. Лазаренко, А. В. Щукин. Метод Коггера и Ю: открытая компьютерная реализация и решение задач ранжирования. 4, 24–43.

Е. А. Харченко. Механическая модель морфологического метода принятия решений в условиях неопределённости. 3, 14–32.

Ц. Чжоу. Алгоритм нахождения наибольшего общего подграфа двух ориентированных графов. 3, 5–13.

H. Ruhland. Cubic Equations with 2 Roots in an Interval $[-1, 1]$. 2, 30–38.

ИСКУССТВЕННЫЙ ИНТЕЛЛЕКТ И МАШИННОЕ ОБУЧЕНИЕ

Д. В. Винокурова. Численный эксперимент вычислительных способностей современных чат-ботов в решении задач по математическому анализу и вычислительной математике. 3, 33–47.

Н. Г. Графеева, А. А. Назаров. Реализация алгоритмов машинного обучения средствами реляционных СУБД. 2, 58–71.

Д. Ма, Ю. А. Шичкина. Система с обратной связью для оценки состояния человека по его манере работы на клавиатуре. 3, 66–78.

Г. Г. Rogozinskiy, А. В. Щекочихин, В. Е. Малахов, И. Б. Горбунова. О модульном подходе к музыкальному творчеству с поддержкой искусственного интеллекта. 4, 59–69.

П. А. Шнайдер, А. В. Чернышева, А. Д. Никифорова, А. И. Говоров, М. В. Хлопотов. Исследование эффективности промпт-инжиниринга и квантованных LLM в создании структуры академических курсов. 1, 32–44.

W. Yi, J. Chen, Ch. Wang, L. Weng Design and Implementation of a Blockchain-based Self-Directed Learning Process Evaluation Traceability Platform. 4, 70–81.

A. Sultanov Leveraging Large Language Models for Textual Geotagging: A Novel Approach to Location Inference. 3, 48–65.

ИНФОРМАТИКА

М. А. Жегалин, В. В. Яндринский. Программный модуль для работы с контекстно-свободными грамматиками. **2**, 72–84.

С. И. Тодиков, А. В. Показацкая. Web-приложение для тестирования интеллектуальной системы на основе теории мультиопераций. **1**, 58-70.

ИНФОРМАЦИОННЫЕ СИСТЕМЫ

Н. Г. Графеева, А. А. Назаров. Особенности индексирования в СУБД PostgreSQL. **4**, 82–98.

Э. Р. Топузов, Н. Б. Ампилова. Веб-ориентированная система для обработки данных медицинских исследований. **1**, 45–57.

ПОДГОТОВКА СПЕЦИАЛИСТОВ: новые методы обучения

М. С. Долинский. Направления использования генеративного искусственного интеллекта при начальном обучении программированию в университетах. **2**, 85–96.

ПОДГОТОВКА СПЕЦИАЛИСТОВ: программы обучения

В. Э. Карпов, П. С. Сорокоумов, В. В. Карпов, В. В. Воробьев. Об одном подходе к организации быстрого прототипирования роботов в условиях жёстких ограничений. **3**, 79–92.

КОМПЬЮТЕР В УЧЕБНОМ ПРОЦЕССЕ

Д. В. Винокурова. Метод генерации уникальных вариантов для математических задач. **1**, 71–84.

ПРАКТИКА ПРОГРАММИРОВАНИЯ

Д. А. Павлов. Язык Python в высшем образовании. **1**, 85–95.